

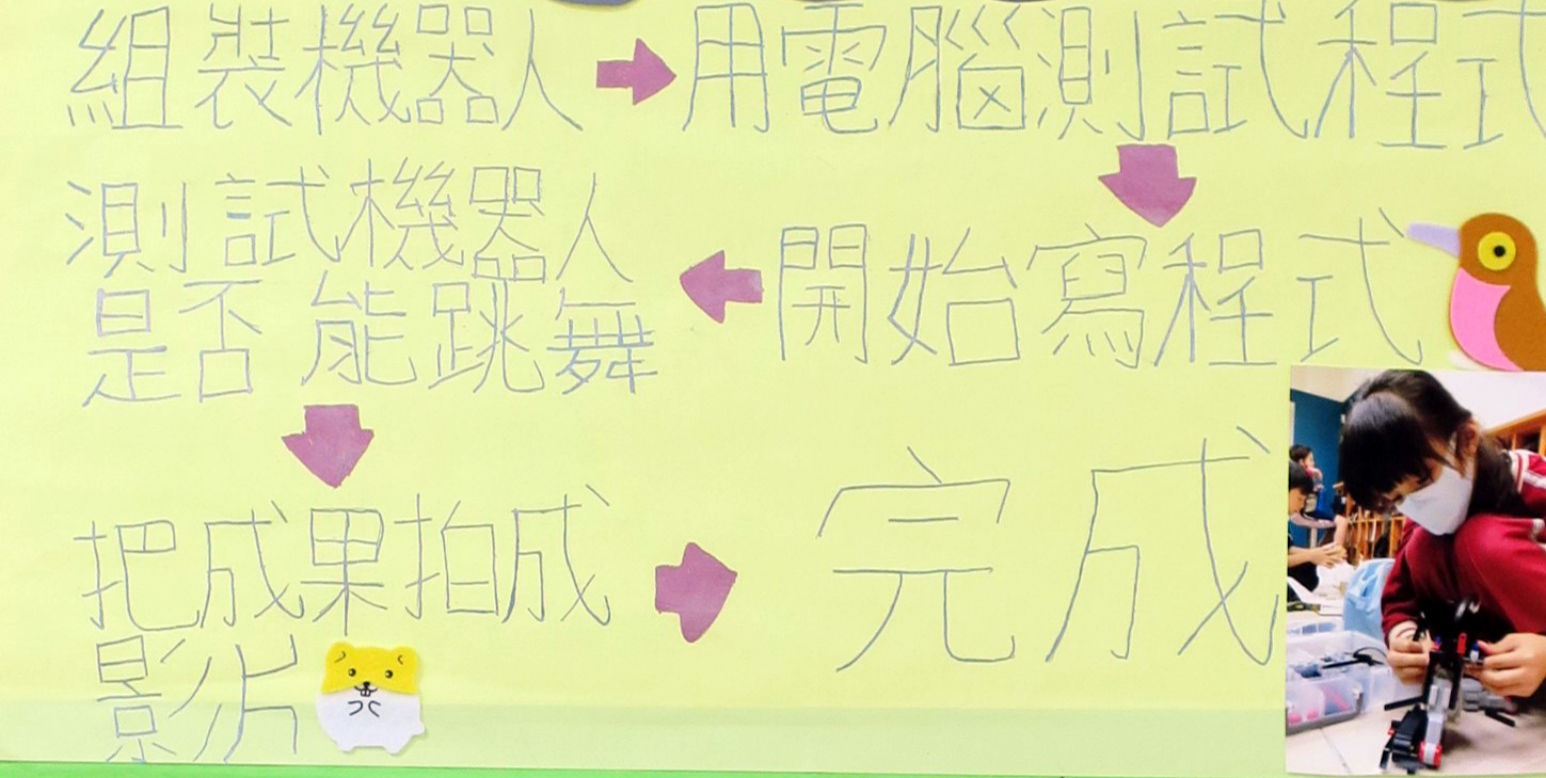
人 機 器 的 舞 台 會

研究目標

1. 能組裝機器人
2. 能研究如何利用程式
3. 能寫程式
4. 能把成果拍成影片



研究歷程 VS 方法



研究成果

問題

2. 程式介紹	前進	轉彎/後退	螺旋	樂轉圈
	聲音	程序塊 變色	等待	手掌心
1. 組裝機器	3. 我的程式	4. 影片		
EV3(二代)	歌曲 手掌心			

一開始設計時，我摸不著頭緒，一下子不知道要從哪裡下手。

解決方法

所以，我先定了定神，回我想一下程式的用途，再思考要開始寫程式了！

--	--	--

研究心得與省思

經過這次的探究，我學到了遇到困難時，不要執著在不好的方法。因為我在寫程式時，本來覺得要讓兩個輪子同時一起動的方法只有一個，卻忽略了另一個比較簡單的方法，最後才發現只要轉個彎，就可以想到更好的方法。